

# Math-Net.Ru

Общероссийский математический портал

В. Журавлев, Кто разбудил летучую мышь?, *Квант*, 2018, номер 6, 1

Использование Общероссийского математического портала Math-Net.Ru подразумевает, что вы прочитали и согласны с пользовательским соглашением  
<http://www.mathnet.ru/rus/agreement>

Параметры загрузки:

IP: 18.97.9.175

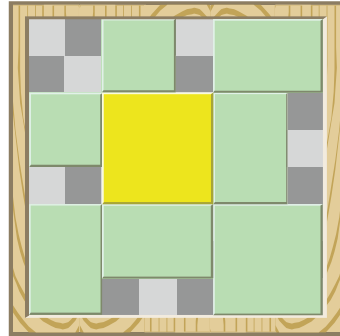
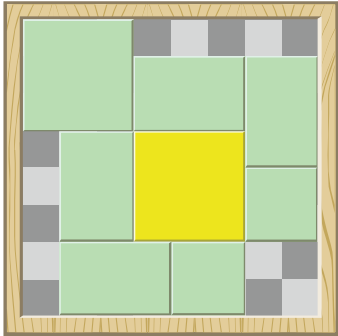
28 марта 2025 г., 03:30:53



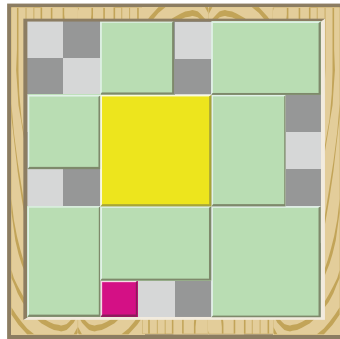
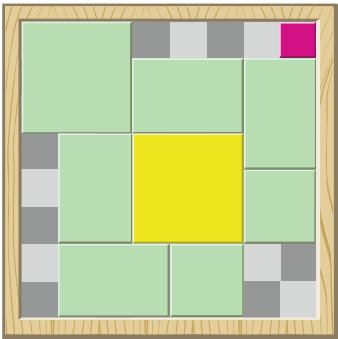


Кто разбудил летучую мышшь?

1



2



В «Кванте» №4 за 2003 год рассказывалось о головоломке Сергея Грабарчука «Разбудите летучую мышшь». Она состоит из игрового поля 8×8 и 8 брусочков, начальное расположение которых напоминает спящую летучую мышшь (рис.1, слева). Передвигая брусочки, нужно добиться того, чтобы они располагались так, как показано справа на рисунке 1. Эта конфигурация похожа на летучую мышшь в полете – отсюда и название головоломки. Сейчас известно, что лучшее решение этой головоломки состоит из 32 ходов.

На игровом поле много свободных полей, что позволяет усложнить головоломку. Добавим еще один брусочек размером 1×1 – он будет символизировать блоху, которая разбудила спящую летучую мышшь (рис.2, слева). Требуемое конечное положение брусочков показано справа на рисунке 2. Для этой новой головоломки с блохой в лучшем известном решении 36 ходов. Получится ли у вас его найти?

А сможете ли вы посадить на летучую мышшь еще одну блоху, так, чтобы головоломка осталась разрешимой?